

CODING BASICS

Este módulo del máster es para poner la primera piedra en la programación. Es posible que tengáis algún conocimiento o no.

Si lo tenéis es posible que os resulte muy fácil. Si es la primera vez os costará más. En cualquier caso debéis hacerlo completo.

El orden es:

INSTALACIONES (SE PUEDE HACER EN PARALELO)
DISEÑO WEB
JAVASCRIPT
SQL

Lo que debemos de conseguir en este módulo es:

- Familiarizarnos con las herramientas
- Conocer el html y css como base del diseño web
- Iniciarse en la programación JavaScript
- Conocer el lenguaje SQL base para el almacenamiento de datos

El tiempo estimado de todo el módulo estará entre 40 o 50 horas según conocimientos previos.

Como regla general hay que seguir los videos parando y avanzando para reproducir lo que se hace en el video. La máxima para aprender programación es practicar, practicar y practicar.

Por cada uno de los videos tendréis un Cuestionario.

Instalaciones

Objetivos:	Instalar productos y darse de alta en servicios
Contenido:	3 horas de video
Tiempo estimado para realizarlo:	6 horas

Como se estudia:

En este módulo se ve cómo se instalan diferentes productos. También como nos damos de alta en servicios.

La forma de estudiarlo es viendo el video y parando y avanzando con el fin de poder completar la acción a medida que se ve el video.

Qué obtendremos al final:

Habremos instalado los productos en el ordenador

Incidencias:

No debemos pasar al siguiente si no conseguimos la instalación de los productos descritos.



Diseño WEB

Objetivos:	Conocer la tecnología web que está centrada en HTML, CSS.
Contenido:	6 horas de video aprox.
Tiempo estimado para realizarlo:	18 horas

Como se estudia:

VIDEO HTML:

El primer video es de HTML y en él se explica la tecnología HTML y se plantean ejercicios. Estos ejercicios se resuelven en el video. Se debe parar el video e intentar realizar los ejercicios.

Debe de hacer el ejercicio ver la solución, si no ha salido bien, intentarlo otra vez. Estos ejercicios planteados deben de salir perfectos.

VIDEOS CSS:

CSS.mp4. Jugar
<http://flukeout.github.io>

FLEX BOX:
El alumno tiene que realizar el juego
<https://flexboxfroggy.com/>

GRID: Hay que realizar el juego
<https://cssgridgarden.com/>

MEDIA QUERIES: Realizar el ejemplo que se hace el video a partir del min 7:25

BS5:

Qué obtendremos al final:

Conocerás lo necesario para poder hacer páginas html y diseñarlas usando CSS. También habrás visto la tecnología FlexBox y GRID que son las últimas innovaciones en CSS.

También conocerás la tecnología Media Queries que permite hacer páginas que tengan visualización adecuada tanto en móviles como tablets como desktop.

Sabrás usar el frameworks CSS más usado.



JS

Objetivos:	Conocer el lenguaje JavaScript, base de la programación web frontend y backend en NodeJS
Contenido:	3 horas de video aprox.
Tiempo estimado para realizarlo:	15 horas

Como se estudia:

En el video se explican los conceptos y luego se hacen pequeños ejercicios. El alumno debe de reproducir los ejemplos en su ordenador.

Recordad que la única manera de aprender programación es programando. El aprendizaje no se producirá si solamente vemos el video. Debemos teclear al mismo tiempo que vemos el video para interiorizar los conceptos.

Qué obtendremos al final:

Una introducción a la programación.

SQL

Objetivos:	Conocer el lenguaje SQL que sirve para el acceso a base de datos relacionales
Contenido:	3 horas de video aprox.
Tiempo estimado para realizarlo:	15 horas

Como se estudia:

Este video se estudia haciendo lo que se plantea en el video. Se tiene que ir parando el video y avanzando.

Debemos de ir obteniendo en nuestro ordenador lo que aparece en la pantalla. No se aprende solo viendo el video.

Qué obtendremos al final:

Obtenemos el conocimiento de SQL suficiente, para resolver la mayoría de los problemas.



GUÍA DE ESTUDIO

TIEMPOS DE EJECUCIÓN

Semana 1 → INSTALACIONES

Semana 2 → DISEÑO WEB I

Semana 3 → DISEÑO WEB I

Semana 4 → JS

Semana 5 → SQL

