

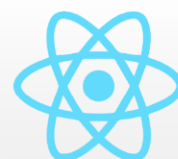
BOOTCAMP INICIACIÓN A LA PROGRAMACIÓN EN BLOCKCHAIN



Tailwind CSS



BUN



React JS

NEXT.js

</codecrypto.academy>

Trust Pilot

4,6 ★★★★★

Dedicación

15 h / semana

Duración

10 meses

Online

Campus

¿CÓMO ESTÁ DIVIDIDO EL PROGRAMA?

Coding Fundamentals · 2 Meses de Fundamentos

- < MOD1: FUNDAMENTOS DE SOFTWARE >
- < MOD2: DIAGRAMAS DE FLUJO Y LENGUAJE ALGORÍTMICO I >
- < MOD3: DIAGRAMAS DE FLUJO Y LENGUAJE ALGORÍTMICO II >
- < MOD4: LENGUAJE JAVASCRIPT >
- < MOD5: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS >



Coding Basics · 2 Meses de Práctica

- < MOD1: DISEÑO WEB >
- < MOD2: JAVASCRIPT II >
- < MOD3: INTRODUCCIÓN A REACTJS >
- < MOD4: INTRODUCCIÓN A NEXTJS >
- < MOD5: INTRODUCCIÓN SQL >



¿CÓMO ESTÁ DIVIDIDO EL PROGRAMA?

Proyecto Final Web2 – 1 Mes de Proyecto Final

< MOD1: DESARROLLO PROYECTO WEB2 >

< MOD2: PRESENTACIÓN DE PROYECTO >



NEXT.js



Plan de Carrera

< MOD 1: DESARROLLO PERSONAL & PROFESIONAL >

< MOD 2: MARCA PERSONAL & NETWORKING >

< MOD 3: OKRs DISTRICT COMPLETION & PERSONALES >

< MOD 4: PERFIL PROFESIONAL & BÚSQUEDA LABORAL >

< MOD 5: VALORES & ÉTICA >

< MOD 6: LEADERSHIP >



Web2



Coding Fundamentals

2 Meses de Fundamentos

El alumno aprenderá las bases de programación y computación necesarias para afrontar el desarrollo del máster con las máximas garantías. Por medio de la explicación de los fundamentos de programación, haremos una profunda y pragmática introducción al mundo de la programación a través de primeramente el uso de pseudocódigo, para posteriormente plasmar dichos conocimientos en lenguajes reales de programación como JavaScript



1. FUNDAMENTOS DE SOFTWARE

- a) Estructura de un ordenador
- b) Redes y Protocolos
- c) Cloud (AWS)
- d) Tech Skills
- e) IA
- d) BigData
- e) Ciberseguridad

2. DIAGRAMAS DE FLUJO Y LENGUAJE ALGORÍTMICO I

- a) Diagramas de flujo
- b) Lenguaje algorítmico PSeInt
- c) Condicionales y secuenciales
- d) Bucles
- e) Arreglos
- f) Funciones

3. DIAGRAMAS DE FLUJO Y LENGUAJE ALGORÍTMICO II

- a) Algoritmos
- b) Condicionales
- c) Bucle II
- d) Estructuras Secuencial, Condicional y Repetitiva
- e) Diagramas de flujo II
- f) Operaciones con algoritmos

4. JAVASCRIPT I

- a) Variables
- b) Expresiones
- c) Métodos Math
- d) Condicionales
- e) Bucles
- f) Arrays
- e) Métodos map, filter y reduce
- f) Objetos
- g) Método sort
- h) Grupos
- i) Métodos Date
- j) BigInteger

5. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

- a) Clases de objetos
- b) Constructor
- c) Privados
- d) Getter Setter
- e) Herencia
- f) Array instancias
- g) Abstract
- h) Static

Coding Basics

2 Meses de Práctica

En este bloque, el alumno tomará contacto con el mundo de la programación desde los conocimientos más básicos, pero ya de una manera más directa y profesional. Su entendimiento, desarrollo y consecución es fundamental para comprender las estructuras de desarrollo de software que aprenderemos en los siguientes bloques.



1. DISEÑO WEB

a) Html

- Primera página
- Texto.
- Imágenes
- Link.
- Listas
- Tablas.
- Formularios
- Multimedia

b) CSS

- Introducción
- Selectores
- El box-model
- Inspección de elementos
- Unidades
- Colores
- Fuentes
- FlexBox introducción
- Grid introducción
- Media queries

c) Bootstrap 5

- Instalación del bootstrap en la página
- Layout
- El texto
- Imágenes
- Iconos.
- Listas
- Tablas
- Formularios
- Componentes:
<https://getbootstrap.com/docs/5.0/customize/components/>

2. JAVASCRIPT II

- a) Instalación de NodeJS
- b) Estructuras de programación
 - Bucles
 - Condicionales (if else, switch).
- c) Variables, constantes
- d) Numbers.
- e) Operaciones aritméticas, lógicas
- f) String
- g) Date (moment)
- h) Math.
- i) Funciones, Arrow functions
- j) Template string.
- k) Array
- l) Objetos. JSON
- m) Peticiones asíncronas

3. INTRODUCCIÓN A REACT JS

- a) Inicio en React
- b) Renderizado en el Servidor
- c) React con Vite
- d) Archivos en Vite I
- e) Archivos en Vite II
- f) Estructura en Vite
- g) Componentes en React I
- h) Componentes en React II
- i) Fetch de Datos
- j) Componentes Anidados
- k) Tailwind CSS
 - Integración de Tailwind CSS
 - Configurar Tailwind CSS
 - El texto
 - Imágenes
 - Iconos.
 - Listas
 - Tablas
 - Formularios
 - Componentes:
 - <https://ui.shadcn.com/docs/components/accordion>
 - <https://v1.tailwindcss.com/components>

4. INTRODUCCIÓN A NEXT JS

- a) Creación del proyecto
- b) Contenido en Next.js
- c) Componentes en Next.js
- d) Fetch en Cliente
- e) Navegación con Link
- f) Renderizado en Servidor (RSC)

5. INTRODUCCIÓN A SQL

- a) La select
- b) Select con más de una tabla
- c) Group by
- d) Having.
- e) Acceso a bases de datos con programas cliente.
- f) Acceso a bases de datos desde Javascript.
- g) Conexión de BBDD con React
- h) Construcción de consultas SQL para React
- i) Manejo de las respuestas de BBDD
- j) Consultas dinámicas en React
- k) Operaciones CRUD (Create, Read, Update, Delete)
- l) Pruebas Unitarias

Proyecto Final Web2

En equipos de cuatro personas, trabajaréis en el desarrollo y presentación de un proyecto profesional dirigido a implementar una solución de un sistema centralizado.



PROYECTO WEB2

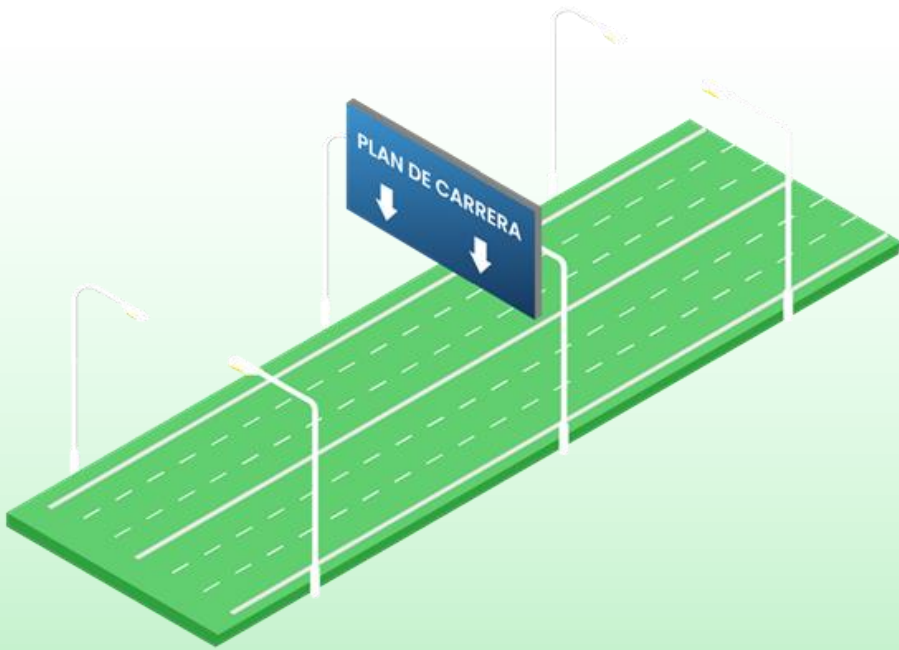
En equipos de cuatro personas, desarrollaréis y presentaréis un proyecto profesional orientado a la creación de un sistema centralizado completo, que abarque tanto el back-end como el front-end.

Inspirado en la estructura de plataformas reales, como un sistema de e-commerce, este proyecto incluirá funcionalidades clave, como la gestión de usuarios con login, capas de seguridad para la comunicación entre el back y el front mediante JWT (JSON Web Tokens) y otras prácticas esenciales en la industria.

A lo largo de dos sprints, y utilizando la metodología ágil Scrum, experimentaréis de primera mano cómo se trabaja en un entorno profesional, abordando la complejidad de dividir tareas, coordinar esfuerzos y gestionar tiempos para llevar el proyecto a buen término.

Este proceso no solo os permitirá simular un entorno profesional de ingeniería de software, sino también implementar un sistema centralizado en condiciones reales, integrando las mejores prácticas de desarrollo y seguridad.

Plan de Carrera Web3



Plan de Carrera Web3

Durante el transcurso de la formación, el alumno se comprometerá a alcanzar los objetivos establecidos, consiguiendo tanto los aspectos técnicos como los personales y profesionales, con un alto enfoque en los softskills.

Se trabajará el desarrollo de su marca personal destacada en el ecosistema Blockchain, con la orientación y apoyo del equipo docente, mientras se trabaja en la mejora continua para alcanzar los objetivos laborales marcados.



1. Desarrollo Personal & Profesional

- ¿Eres Imprescindible?
- Skills Destacables
 - Hard vs. Soft Skills
 - Esfuerzo Emocional & Multidisciplinar
 - Inglés
 - IA
- Compromiso & Prioridades
 - La clave del éxito
- Síndrome del Impostor
 - El cerebro reptiliano
 - El miedo
- Fracaso
 - Tu definición del fracaso y como te impide avanzar

2. Marca Personal & Networking

- Marca Personal & Branding
 - ¿Por qué debo tener una marca personal?
- Creación de Contenido & Comunicación
 - ¿De qué y a quién voy a hablar?
 - 7 Cs de Comunicación
 - Plan de Contenido
- Networking Online
 - Networking Pasivo
 - La regla de oro: Interactuar
- Networking Offline
 - Eventos Blockchain & Web3
 - Otros eventos de interés

3. OKRs District Completion & Personales

- Repaso OKRs
 - ¿Qué son OKRs?
 - ¿Por qué los tengo?
- 2 OKRs District Completion de CodeCrypto
 - OKR DC1: Community
 - OKR DC2: Technical
- 3 OKRs Personales de CodeCrypto
 - OKR P1: Marca Personal LinkedIn
 - OKR P2: Aumentar nivel de inglés
 - OKR P3: Objetivo Personal

5. Valores & Ética

- Motivación del Talento
 - ¿Qué te motiva en tu vida laboral?
- Valores de una Empresa
 - Misión + Visión + Valores = Cultura
 - Impacto de los Valores Personales & Sociales en procesos de selección
- Encaje Talento - Empresa
 - Como analizar una empresa
 - ¿Mi empresa representa mis valores?
- Ética en el Desarrollo
 - Los 7 Pilares del Desarrollo Ético
- Ética en Blockchain/Web3
 - Los 7 Principios del Ecosistema
- Responsabilidad e Impacto Social
 - 7 Valores para Construir un Futuro Mejor

4. Perfil Profesional & Búsqueda Laboral

- CV como Desarrollador
 - Tips para un CV de 10 con formato optimizado
- Empresas Web3 en España
 - Base de Datos de Empresas
- Búsqueda Laboral
 - Portales empleo tech
 - Como analizar una start-up
 - Estafas laborales
- Nuevas Tendencias en Recruitment
 - Social Recruiting
 - Reclutamiento Pasivo
 - IA en Reclutamiento
- Pautas para Entrevistas
 - Entrevistas internacionales u online
 - Preparación
 - Pautas para pruebas técnicas

6. Leadership

- ¿Quién es tu jefe?
 - 5 Tipos de Jefes
 - Impacto de un 'Mal' Jefe
 - Impacto de un Buen Líder
- Cualidades de un Buen Líder
 - Características de un Buen Líder
 - Buenos líderes en la sociedad
 - Líder en tech, sin conocimientos técnicos
- Tipos de Liderazgo
 - 11 Tipos de Liderazgo
- Nuevas Tendencias en Liderazgo
 - El Gran "UnBossing"
 - Adiós a la jerarquía
 - Líderes como Conductores
 - Habilidades tech, en ámbitos 'no tech'

Bootcamp Iniciación a la Programación en Blockchain

Itinerario	Bloques
Mes 1	Coding Fundamentals
Mes 2	Coding Fundamentals
Mes 3	Coding Basics
Mes 4	Coding Basics
Mes 5	Proyecto Final Web2
Continuadamente	Plan de Carrera Web3
Especial Edición Febrero 2025	GitHub. Scrum, IA
	Consultor Blockchain
	Mentoría de Negocios Web3

Bootcamp Iniciación a la Programación en Blockchain

Tipo de pago	Precio
Especial Edición Febrero 2025	2.500€
3 meses	2 pagos de 1.325€
6 meses	4 pagos de 675€
9 meses	9 pagos de 460€
12 meses	12 pagos de 350€

ESPECIAL EDICIÓN FEBRERO 2025

**GitHub
Scrum
IA**



**Consultor
Blockchain**



**Mentoría de
Negocios Web3**



GitHub

Exploraremos el control de versiones con Git, herramienta esencial en el desarrollo profesional de software. Los alumnos aprenderán desde fundamentos básicos hasta flujos avanzados, incluyendo gestión de ramas, resolución de conflictos y colaboración mediante repositorios remotos. El enfoque práctico permitirá entender y aplicar Git en entornos reales, fomentando el trabajo en equipo y la organización eficiente de proyectos.

- a) Introducción al Control de Versiones con Git
- b) Fundamentos del Control de Versiones
 - Git Basics
- c) Git: Instalación y Configuración Inicial
 - git install, git init
- d) Seguimiento de Archivos y Cambios en Git
 - git add, git status, git log
- e) Áreas de Trabajo y Preparación
 - Working Directory, Staging Area, git diff
- f) Operaciones Fundamentales en Git
 - git commit, git reset, git revert)
- g) Gestión de Ramas en Git: Creación y Fusión
 - git branch, git checkout, git merge)
- h) Flujos Avanzados de Ramas y Resolución de Conflictos
 - git rebase, git stash, cherry-pick)
- i) Sincronización con Repositorios Remotos
 - git remote, git fetch, git pull, git push)
- j) Colaboración mediante Forks y Pull Requests
 - Fork, git clone, Pull Requests)



Scrum Methodology

En este caso, nos adentraremos en el mundo de las metodologías de desarrollo ágil de la mano de SCRUM. El alumno obtendrá los conocimientos óptimos para entender cómo se trabaja en el día a día en el mundo del desarrollo de software más profesional, de forma, que organizaremos al grupo en equipos de trabajo equilibrados.

SCRUM 1

- a) Conceptos Básicos de Scrum
- b) Alta Demanda de Scrum Masters
- c) Certificaciones en Scrum
- d) Porque utilizar Scrum
- e) Flujo de Scrum
- f) Principios de Scrum
- g) Aspectos de Scrum
- h) Procesos de Scrum
- i) Está tu Organización Preparada para Scrum

SCRUM 3

- a) Crear Historias de Usuario
- b) Estimar Historias de Usuario
- c) Identificar las Tareas
- d) Estimar Tareas
- e) Haciendo Estimaciones
- f) Crear el Backlog del Sprint
- g) Crear el Plan de Calidad de Software
- h) Crear el Cronograma

SCRUM 2

- a) Crear la Visión del Proyecto
- b) Identificar los roles clave y Stakeholders
- c) Formar Equipo Scrum
- d) Desarrollar Épicas
- e) Crear el Backlog priorizado del Producto
- f) Realizar la planificación de lanzamiento
- g) Herramientas para la Gestión del Proyecto

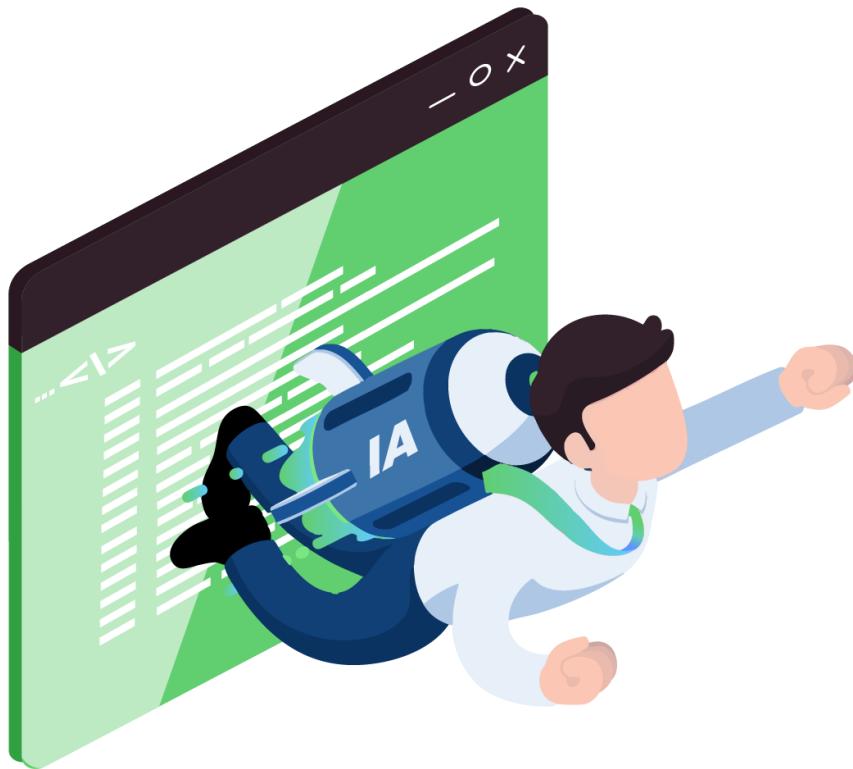


IA

Aprende a aprovechar editores con IA integrada como Cursor y Github Copilot para optimizar tareas y flujos de trabajo. Descubre cómo diseñar prompts avanzados que multipliquen tu eficiencia, permitiéndote gestionar y crear archivos de forma más rápida y efectiva

Editores con IA integrada (Cursor, Github Copilot)

Eficiencia 10X con Prompts Avanzados



Consultor Blockchain

Durante 12 sesiones en directo con grupos reducidos, participaréis activamente en el entendimiento de toda la base de los sistemas DLT (siendo Blockchain sólo una de las tecnologías descentralizadas a explorar). Al final de este curso, el alumno será capaz de implementar sistemas completos mezclando conceptos que usan todo el abanico de tecnologías: tanto distribuidas, como centralizadas y descentralizadas (Aplicaciones y Sistemas 2.X)

MODULO 1: Introducción a las DLTs. El nuevo paradigma para las relaciones humanas

- a) Distributed Ledger Technology
- b) Teoría de Juegos
- c) Cuando utilizar la tecnología Blockchain
- d) Blockchain pública, de consorcio y privada
- e) La gobernanza
- f) Propiedades de las DLTs
- g) Gestión del Trilema

Evaluación: Entender la base conceptual de la existencia de los diferentes sistemas descentralizados así como sus características.

MODULO 2: Minería y protocolos. ¿Cómo nos ponemos de acuerdo en una red?

- a) Bitcoin & Ethereum
- b) Minería y Protocolos de Consenso
- c) Proof of Work
- d) Proof of Stake
- e) Delegated Proof of Stake
- f) BFT, PBFT y dBFT: bizantinos
- g) RAFT
- h) DAG, Tangle y Hashgraph
- i) Solo

Evaluación: Comprender la importancia de los protocolos de consenso en redes Blockchain

MODULO 3: EOS & IOTA

- a) ¿Qué es EOS?
- b) Solución de EOS ante el trilema
- c) Critica a la DPoS de EOS
- d) Características de EOS
- e) ¿Qué es IOTA?
- f) Trazabilidad
- g) Tangle vs Blockchain
- h) Ethereum vs IOTA
- i) Hyperledger vs IOTA

Evaluación 1: Explicar el porqué de la solución propuesta por EOS ante el trilema

Evaluación 2: Explicar qué es IOTA y sus diferencias con otros tipos de sistemas descentralizados

MODULO 4: Describiendo Redes Blockchain

- a) a) Ethereum
- b) b) Enterprise Ethereum Alliance
- c) Hyperledger
- d) Quorum
- e) Ripple
- f) Corda

Evaluación: Diferenciar los principales proveedores de tecnología Blockchain



MODULO 5: Casos de Uso Comerciales y No Comerciales

- | | |
|---------------------------|--------------------|
| a) Administración Pública | j) Trazabilidad |
| b) Arte | k) Geolocalización |
| c) ONGs | l) Inmobiliaria |
| d) Seguros | m) Logística |
| e) Automoción | n) Lujo |
| f) Energía | o) Mensajería |
| g) Videojuegos | p) Sanidad |
| h) Banca | q) Publicidad |
| i) Identidad Digital | r) Almacenamiento |

Evaluación: Estudiar los diferentes casos de uso existentes para comprender en qué casos Blockchain está siendo útil

MODULO 6: dApps, DOs, DAOs y Tokenización

- a) dApps vs Apps
- b) Metamask
- c) CryptoKitties
- d) Tipos de dApps
- e) DOs, DAOs, DAICOs
- f) Tokenización
- g) Tipos de Tokens

Evaluación: Describir diferentes conceptos avanzados sobre redes Blockchain

Mentoría de Negocios Web3

Semanalmente, Claudio junto con diferentes invitados del ecosistema colaboradores de CodeCrypto, realiza esta sesión en la que se discuten abiertamente ideas de negocio en el entorno Web3, directamente conducentes a la creación de startups con base tecnológica Blockchain.

Junto con toda la comunidad de estudiantes de CodeCrypto, se realiza la materialización de ideas en propuestas de valor y modelos de negocio bien definidos y con una ruta clara.

