



Semana Técnica Blockchain & Web3



[</codecrypto.academy>](https://codecrypto.academy)

Analítica Forense – Problema (centralización)



→ Los peritos forenses y otros profesionales de la investigación enfrentan un volumen masivo de datos cada día, muchos de los cuales provienen de soportes electrónicos.

Debido a **limitaciones de tiempo, recursos y métodos**, una gran parte de **estas evidencias no pueden ser aceptadas** en informes periciales, ya que **no se puede garantizar su integridad** desde el origen.

En muchos casos, **las pruebas se ven comprometidas** por no seguir los protocolos adecuados de gestión, lo que **genera dudas sobre su autenticidad y validez**.

Analítica Forense – Solución (descentralización)



Certificación de Pruebas de la Cadena de Custodia

→ La plataforma de Probatia, utiliza blockchain para **certifica la entrada de las pruebas, asegurando inmutabilidad desde el origen**.

De esta manera, **los equipos forenses** pueden confiar en que **las evidencias no han sido manipuladas, cumpliendo con los estándares legales de custodia de pruebas**.

Cada modificación en las **pruebas digitales** genera un registro de auditoría, **permitiendo rastrear quién, cuándo y cómo se realizó** cualquier cambio.

Videojuegos – Problema (centralización)



El de los videojuegos, es un sector que necesita reinventarse constantemente. **Hace tiempo que los juegos que se compraban en la tienda en soporte físico pasaron a la historia, lanzándose muchas de estas empresas al mundo de las plataformas en línea**, al mismo tiempo que muchos han optado por el paso a los juegos en la nube.

Y hasta aquí parece una evolución lógica, pero... **¿y qué pasa cuando un juego se pasa de moda o simplemente dejo de jugar?, ¿por qué tengo que “perder” todo el progreso que he conseguido en ese juego?, ¿quizás podría vendérselo a alguien?**

Videojuegos – Solución (descentralización)



Se ha descubierto un filón permitiendo intercambiar **objetos virtuales por dinero real**.

De este modo, **Fortnite supo generar 2.000 millones en ingresos en 2018** con la venta de estos objetos digitales manteniendo el juego en modo freemium.

El enfoque de Ubisoft es ofrecer NFTs intercambiables. El proyecto usa ETH, y más en concreto SCs ERC721. Vienen trabajando en ello desde 2018.